

0. test

1. Šta je JVM i kako se da pokrenuti?

2. Dat je sledeći kood:

```
class MyClass {
    String hello = "Hello, Dear.";
    void printMessage() {
        System.out.println(hello);
    }
}
class TestMyClass {
    public static void main(String[] args) {
        MyClass mc = new MyClass();
        mc.printMessage();
    }
}
```

Šta je rezultat izvršenja?

- Javlja se greška pri kompajliranju, jer nije definisan konstruktor klase MyClassA.
- Javlja se greška prilikom izvršenja.
- Rezultat izvršenja je "Dear John".
- Nema grešaka u kompajliranju i izvršenju i nema nikakvog izlaza. Koliko je klasa definisano?

3. Kakav izlaz daju programi? Objasniti.

```
1. public class ArrayTest {
2. public static void main(String[] args) {
3. float f1[], f2[];
4. f1 = new float[10];
5. f2 = f1;
6. System.out.println("f2[0]= " + f2[0]);
7. }
8. }
```

Šta je rezultat izvršenja?

- f2[0] = 0.0.
- f2[0] = NaN.
- An error at line 5 causes compile to fail.
- An error at line 6 causes compile to fail.
- An error at line 6 causes an expectation at runtime.

4. Kakav izlaz daje program? Objasniti.

```
for (int i =0; i <3; i++) {
    switch(i) {
        case 0: break;
        case 1: System.out.print("one ");
        case 2: System.out.print("two ");
        case 3: System.out.print("three ");
    }
}
System.out.println("done");
```

Šta je rezultat izvršenja?

- done
- one two done
- one two three done
- one two three two three done
- Compilation fails.

5. Which two create an instance of an array?

- a) `int[] ia = new int[15];`
- b) `float fa = new float[20];`
- c) `char[] ca = "Some String";`
- d) `Object oa = new float[20];`
- e) `int ia[][] = { 4, 5, 6, }, { 1, 2, 3 };`

6. Objasniti pojam konstruktor metoda.

7. Objasniti pojam preklapanja metoda i ilustrovati primerom.